

# Le Joueur de Pipeau

par Ugur

---

**A**u temps jadis, dans un petit village du Japon, vivaient un ogre pas très gentil pas gentil du tout même, ainsi qu'un petit joueur de flûte nommé Omi, très petit et très rusé. Tout le village le surnommait "Petitout" à cause de sa taille. La vie de Petitout n'était pas si simple, car à force de jouer de la flûte, il n'avait plus de salive ! Quant à l'ogre, il ne cessait de terroriser le village en prenant les richesses et la nourriture des habitants.



**A vous de proposer une suite pour déclencher l'action !**

[Cacher les consignes]

Vous allez écrire le moment où l'action se déclenche. **Attention** ! Il ne faut donc pas raconter toute l'histoire jusqu'à la fin, mais seulement le moment où l'action se lance !

- Vous commencerez par une indication de temps ("Un beau matin", "Ce soir-là", "Un jour"...) )
- Votre texte sera assez court (3 ou 4 lignes)
- Les verbes seront conjugués au passé simple.